


PROGRAMACIÓN ACTIVIDAD

Actividad: Macha tóxica	Fecha elab.: 06/09/2019
Autor/ Proveedor: Recuperado por Lucía María Montilla González	Cód.: LMG

Tipo actividad: Juegos ambientales	Localización: Indiferente
Agrupación: Residuos	Duración: 20 - 40 minutos
Edad Participantes: Infantil y Primaria	Nº Participantes: Más de 6
Tiempo preparación: 5 minutos	Nº Monitores: Indiferente
Espacio necesario: Tan amplio como lo requieran las características del grupo	Presupuesto: Ninguno

Proyecto relacionado: Educación ambiental	Cód.: EAM	Imagen de la Actividad: 
Fecha prevista desarrollo: Indiferente	Horario: Indiferente	

Descripción abreviada: Experimentaremos lo que ocurre con la contaminación
Objetivos: Experimentar lo que ocurre cuando los distintos elementos que forman un ecosistema se contaminan.
Desarrollo: Somos un ecosistema, algunos somos plantas, otros animales que se alimentan de esas plantas, otros animales que se alimentan de otros animales, otros somos agua, etc. Todo transcurre en perfecta armonía, hasta que aparece un participante, que será la mancha tóxica. Este participante irá "pillando" al resto, los cuales tras ser tocados por la mancha tóxica, se unirán a él cogiéndose de las manos formando una cadena tóxica que cada vez será más grande y no dejará ningún elemento sin contaminar.
Evaluación: Comentamos lo observado y vivido. Hablaremos sobre las consecuencias del derrame del petróleo u otras sustancias tóxicas para el medio (venenos, pesticidas...) y los organismos vivos que viven en él. No podemos olvidar comentar las consecuencias para las personas y se pueden definir conceptos complejos como la contaminación y el impacto ambiental, siempre teniendo en cuenta la

PROGRAMACIÓN ACTIVIDAD

edad de los participantes. Así mismo, podemos debatir y opinar entre todos sobre las causas y las posibles soluciones de esta problemática.
Variantes:
Palabras clave (separadas por comas):
Mancha tóxica, contaminación, ecosistema.
Materiales (Productos y recursos necesarios):
Ninguno