


PROGRAMACIÓN ACTIVIDAD

Actividad: La red	Fecha elab.: 23/11/2005	Cód.: 001
Autor/ Proveedor: Lucía M ^a Montilla González		Cód.: LMG

Tipo actividad: Juegos ambientales	Localización: Interior y exterior	
Agrupación: Ecosistema		Duración: 30 minutos
Edad Participantes: Indiferente	Nº Participantes: +5	Nº Monitores: 1
Tiempo preparación: 5 minutos	Espacio necesario: Tan amplio como permita albergar al grupo formando un corro	Presupuesto: Menos de 1€

Proyecto relacionado: Educación ambiental	Cód.: EAM	Imagen de la Actividad: 
Fecha prevista desarrollo: Indiferente	Horario: Indiferente	

Descripción abreviada: Creación de un ecosistema usando un ovillo de lana
Objetivos: <ul style="list-style-type: none"> • Potenciar una visión sistémica del medio Ambiente. • Trabajar las relaciones e interacciones existentes en el Medio.
Desarrollo: Se forma un círculo con los participantes, el/la monitor-a se coloca en el centro del círculo con una pelota de cuerda o el ovillo de lana. Cada participante seleccionará un elemento que según su criterio pertenezca al medio ambiente. A continuación, se selecciona uno cualquiera y se comienza a relacionarlo con los diferentes elementos que tenga relación. Después se pasa a otro, y en el resultado comprobaremos como todos los elementos están relacionados directa o indirectamente. Al eliminar uno de los elementos o tirar simplemente de la cuerda, comprobamos como todos los elementos se ven afectados.
Evaluación: Se crea debate sobre la relación existente entre todos los elementos del medio, incluida las personas.
Variantes: Se puede realizar de pie o sentados en suelo, sillas...

PROGRAMACIÓN ACTIVIDAD

Palabras clave (separadas por comas):
La red, ecosistemas, juegos ambientales, educación ambiental.
Materiales (Productos y recursos necesarios):
Ovillo de lana o cuerda